

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | Soservice |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | **Servicio** |
| Competencias | 1. **Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos: Implica entender los requisitos, diseñar la arquitectura del sistema y asegurar que la solución cumpla con las necesidades de los usuarios.** 2. **Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento: Aquí se incluye la creación del código de la aplicación, asegurando que sea mantenible y escalable.** 3. **Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización: Necesitarás diseñar una base de datos que almacene la información de los trabajos, usuarios, ubicaciones, entre otros.** 4. **Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos: Esto es esencial para recuperar y manejar datos, como mostrar trabajos disponibles según la ubicación del usuario.** 5. **Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos: Involucra la programación de funcionalidades clave del marketplace, como la creación de ofertas, la búsqueda de trabajos por proximidad, etc.** 6. **Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio: Esto implica diseñar la estructura de la aplicación de tal manera que soporte todas las funcionalidades que el marketplace requiere.**   **Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio: Se optimizará la gestión de ofertas de trabajo y se automatizan las notificaciones para usuarios interesados en dichas oportunidades.** |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Como equipo escogimos porque sentimos que hay mucha gente que necesita ganar dinero pero quizás no dispone de mucho tiempo para trabajar de manera con horarios , así que con esta aplicación podremos solucionar este problema para ellos y que todo sea de una forma más casual. Este tema es relevante para el campo laboral de nuestra carrera debido a que creamos una solución informática que requerirá de base de datos y crear un proyecto de 0 con documentos que nos ayude a lograrlo.  Por ahora planeamos que esto se desarrolle en Maipú .  Este programa afectará a toda persona mayor de 18 años ya que podrían ganar trabajos de personas que requieren algún servicio.  Como se ha hablado ya antes esto genera un gran valor para las personas que quieran realizar el servicio y las personas que necesiten de este servicio debido a la facilidad que será poder entrar a este sistema y la gran ayuda que será para ellos. |
| 2. Objetivos | Facilitar la Conexión entre Usuarios y Trabajadores: Desarrollar una plataforma digital eficiente que permita conectar a personas que necesitan ayuda inmediata con aquellos dispuestos a ofrecer sus servicios, asegurando una experiencia rápida y sencilla para ambos grupos.  Desarrollar una Aplicación Móvil Accesible: Crear una aplicación intuitiva y accesible para todo tipo de usuarios, que funcione de manera óptima en diversos dispositivos móviles, facilitando la interacción y gestión de trabajos. **Etapa 1: Investigación y Planificación**  1. Realizar un Análisis de Mercado (Benchmark) 2. Realizar Planificación y Toma de Requerimientos 3. Realizar Entrevistas a Usuarios y Stakeholders  **Etapa 2: Diseño y Prototipado**  1. Modelo 4+1 2. Diseñar la Interfaz de Usuario de la Aplicación Móvil 3. Realizar Prototipo Funcional  **Etapa 3: Desarrollo**  1. Implementar la Base de Datos para la Gestión de Usuarios y Trabajos 2. Construir el Backend para el Manejo del Marketplace 3. Desarrollar la API para la Comunicación entre Frontend y Backend 4. Implementar Módulos de Autenticación y Autorización  **Etapa 4: Pruebas y Optimización**  1. Realizar Pruebas de Escalabilidad y Seguridad 2. Realizar Pruebas de Usabilidad y Ajustes |
| 3. Metodología | La metodología que ocuparemos para desarrollar este proyecto va a ser Scrum para poder trabajar en un marco ágil para estar en constante adaptación.  **Metodología Scrum:**   1. **Reuniones diarias**: Realizaremos breves reuniones diarias (Daily Stand-ups) para revisar el progreso, identificar obstáculos y planificar las tareas del día. Esto nos permitirá mantener una comunicación fluida y asegurarnos de que todos los miembros del equipo estén alineados. 2. **Reunión semanal**: Al final de cada semana, llevaremos a cabo una reunión más extensa (Sprint Review/Retrospective) para monitorear el avance general, revisar lo que se ha logrado y obtener feedback. Esta reunión será clave para evaluar el desempeño, ajustar prioridades y mejorar continuamente nuestro proceso de trabajo.   **Asignación de funciones y responsabilidades:**  **Scrum Master/Desarrollador/UX-UI Designer (Maximiliano Urbina)**: Esta persona se encargará tanto de la implementación técnica (programación) como del diseño de la interfaz y la experiencia de usuario y prototipo asegurando que la aplicación sea funcional y fácil de usar.  **Backend Developer/QA Engineer/Business Analyst (Axel Montecinos):** Esta persona se encargará tanto de la implementación técnica del backend y la lógica del servidor como de asegurar la calidad del producto mediante pruebas exhaustivas. Además, como Business Analyst, será responsable de traducir las necesidades del negocio en especificaciones técnicas claras, garantizando que el desarrollo esté alineado con los objetivos del proyecto y las expectativas de los usuarios. |
| 4. Desarrollo | * Descripción de las etapas o actividades del Proyecto APT.   **¿Cuáles fueron las etapas o actividades que desarrollaste en tu Proyecto APT?**  Ya desarrollamos las primeras dos etapas.  Hasta el momento nos encontramos en nuestra etapa 3 de los objetivos que nos propusimos que es en el desarrollo y aún tendremos un tiempo acá debido que es harto lo que debemos desarrollar.   * Dificultades y facilitadores en el desarrollo del Proyecto APT.   **¿Qué elementos/aspectos te facilitaron o ayudaron en el desarrollo de tu proyecto APT?**  La gran cantidad de información y fuentes que hay en internet que nos ayudó en gran medida a poder avanzar en nuestro proyecto.  **¿A qué dificultades te enfrentaste en el desarrollo de tu Proyecto APT?**  El desconocer el uso de ciertas tecnologías   * Ajustes realizados.   Ajustamos las clases de usuarios. |
| 5. Evidencias |  |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Para gestionar y desarrollar eficazmente la propuesta seleccionada por el equipo de desarrollo, es fundamental utilizar las herramientas aprendidas durante la programación de software. Además, es crucial analizar detenidamente los requerimientos asociados a la propuesta. La gestión eficaz del proyecto, junto con el desarrollo de los modelos de datos correspondientes, juega un papel clave en el éxito del proyecto |